

Règles du jeu

Le jeu se compose de 2 séries de 16 cartes caractérisées par un dos de couleur différente. Une série représente des "scènes" d'activités usuelles, et l'autre représente des "pictogrammes temporels" et des "pictogrammes d'activités".



On joue de la manière suivante :

Etape 1 : Faire deux tas de cartes regroupées en fonction des deux couleurs de dos différentes.

Etape 2 : Etaler les cartes représentant les "pictogrammes" sur un tapis, la face "pictogramme" cachée (dos vers le haut).

Etape 3 : Un premier joueur retourne une carte "scène" d'activité usuelle. Le jeu consiste ensuite à retrouver la combinaison des deux cartes de "pictogrammes" symbolisés sur la carte "scène". Chaque joueur retourne à tour de rôle deux cartes du tapis. Si le choix est incorrect il retourne à nouveau ses deux cartes, face contre le tapis. Lorsqu'un joueur retourne les deux bonnes cartes de "pictogrammes", il conserve la carte "scène" représentant le point gagné et replace les cartes "pictogrammes". Il peut alors choisir une nouvelle carte "scène" et le retournement de deux cartes à tour de rôle reprend.

Le gagnant est celui qui, à la fin du jeu, lorsqu'il n'y a plus de carte "scène", en détient le plus.